



TECNOLOGÍAS ABIERTAS COMBINANDO Y VALIDANDO CONOCIMIENTO



DE UN VISTAZO

Título: e-Skills Match – Tecnologías abiertas: Combinando y validando conocimiento

Programa: Cofinanciado por la European Commission Directorate General for Communications Networks, Content & Technology (DG CONNECT), Unit for Inclusion, Skills and Youth, bajo el contrato ECOKT2014-7 (30-CE-0726730/00-60)

Presupuesto Total: 1.112.787€

Contribución EC: 778.951€

Duración: 24 mesi

Fecha de inicio: Septiembre 2015

Coordinador del Proyecto: STOCKHOLMS UNIVERSITET (SU)

Consorcio: FONDAZIONE POLITECNICO DI MILANO (FPM), UNIVERSIDAD DE ALCALÁ (UAH), ADFOR S.p.A (ADFOR), GOVERNMENT TO YOU AISBL (GOV2U)

Web del proyecto: www.eskillsmatch.eu

Palabras clave: e-Skills, competencias digitales, conocimiento, auto-evaluación, validación, formación, aprendizaje, educación

EL CONCEPTO

Las competencias transversales, incluyendo las digitales, empresariales y lingüísticas entre otras, son de vital importancia para la empleabilidad y la adaptabilidad de los ciudadanos europeos. Además, la penetración de las TIC en una variedad de actividades económicas no sólo está influyendo en todos los sectores sino, también, en diferentes tipos de puestos de trabajo. La comunicación "Opening Up Education" confirma que hoy en día el 90% de los trabajos requieren habilidades de TIC. Por tanto, las e-Skills (competencias de profesionales TIC) y las competencias digitales de usuario son claramente habilidades transversales y competencias necesarias para que cualquier persona pueda ser atractiva desde el punto de vista profesional para el mercado europeo. Los empresarios no sólo están interesados en la cualificación académica o profesional de un candidato sino, también, en las habilidades y competencias transversales adicionales. Los individuos necesitan mejorar las e-Skills y las competencias digitales para obtener esa ventaja extra que asegure su empleo en la nueva economía al tiempo que incrementan su formación si es necesario.

.....

Existe un amplio consenso sobre la importancia crucial de e-skills para Europa. La "Gran Coalición sobre Trabajo Digital", lanzada el 4 de marzo de 2013 en la conferencia europea sobre "e-Skills y Educación sobre Trabajo Digital" en Bruselas, tiene como objetivo facilitar la acción hacia la mejora de habilidades digitales a nivel nacional, regional o local en los países de la UE. Los objetivos de la UE para el período 2014-2020 son la promoción de la profesionalidad de las TIC y la generación de fuentes de talento de emprendedores, empresarios, gestores y usuarios avanzados haciendo énfasis en el uso estratégico de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación.

.....

Un reciente análisis ha demostrado que el nivel de interoperabilidad de los sitios web de empleo en toda Europa es muy bajo. Aunque existe una cobertura completa de desarrollo de e-Skills y de apoyo al desarrollo profesional, los portales individuales proporcionan información parcial. Los usuarios tienen que pasar de un servicio a otro con el fin de buscar una vía integrada para su desarrollo profesional. En un escenario ideal, los individuos interesados en habilidades TIC y competencias digitales deberían estar conectados a más cantidad de información relacionada como certificaciones/cualificaciones, servicios de evaluación y servicios de orientación sobre formación. Esta necesidad real es la inspiración para concebir la idea del proyecto e-Skills Match.

OBJETIVOS DEL PROYECTO

El objetivo general del proyecto es desarrollar y dar a conocer un sistema tecnológico de aprendizaje a nivel europeo, adaptado de forma dinámica a los cambios que se suceden en las clasificaciones del mercado de trabajo y que fomente la formación para la adquisición de las e-Skills y de las competencias digitales necesarias para acceder a puestos de trabajo tanto en sectores de las TIC como en otros.

El proyecto desarrollará un sistema que clasifica las competencias TIC y las competencias digitales obtenidas a través del aprendizaje formal, no-formal e informal y que permite relacionarlas con cualificaciones y ocupaciones en las TIC y otros sectores y abre los sistemas de aprendizaje y de formación que proporcionan las competencias y habilidades necesarias para ser más competitivo en el mercado de trabajo actual.

Los objetivos específicos del proyecto son los siguientes:



Identificar los recursos educativos abiertos (REA) y los cursos online masivos abiertos (MOOC) relevantes para la formación en e-Skills, evaluar su calidad y definir los conocimientos y habilidades adquiridas a través de consultas con las partes interesadas.



Desarrollar un prototipo del sistema e-Skills Match que de soporte a los usuarios para que tomen decisiones sobre su trayectoria de aprendizaje para determinadas ocupaciones y para validar los conocimientos adquiridos.



Probar y validar el prototipo del sistema e-Skills Match a nivel europeo, con especial énfasis países de la UE (Grecia, Italia, España y Suecia).



Plataforma e-Skills Match qué hay para los usuarios?

El proyecto investigará el desarrollo y despliegue de una plataforma multilingüe basada en la web e-Skills Match para establecer una red de conocimientos relacionados con la oferta y la demanda de e-Skills y de competencias digitales de usuario en diferentes sectores, en particular, las TIC (sectores relacionados con la Web 2.0 y con el campo de las TIC verdes y la aplicación de las TIC para el medioambiente), la salud y la empresa.

La plataforma e-Skills Match será una solución de e-Portfolio que estará alojada en la nube y se usará para facilitar la evaluación de los conocimientos actuales de los usuarios en función de las e-Skills y de las competencias digitales demandadas por el mercado de trabajo. Posteriormente, los ciudadanos serán capaces de planificar su formación y trayectoria de aprendizaje para complementar sus e-Skills o solicitar certificaciones ofrecidas por el sistema.

RESULTADOS ESPERADOS

Los resultados esperados del proyecto e-Skills Match son:

- Proporcionar un método y una herramienta para una mayor adecuación entre las e-Skills y las necesidades del mercado laboral
- Establecer la asociación con las clasificaciones del mercado laboral, tales como ESCO, y mantener una actualización dinámica de los registros de esos mapeos y publicarlos como datos enlazados, mediante el uso de tecnologías semánticas
- Mejorar los vínculos entre la educación y el sistema del mercado laboral mediante el fomento de la alfabetización digital entre ciudadanos de la Unión Europea y la formación en TIC para los empleados a través de nuevas tecnologías y recursos educativos abiertos
- Incrementar la sensibilización de los ciudadanos de la UE sobre el aprendizaje abierto y los sistemas de formación que tienen accesibles para que adquieran nuevas e-Skills y competencias digitales y mejoren su empleabilidad

Consortio

SUECIA:

STOCKHOLMS
UNIVERSITET (SU)



ITALIA:

FONDAZIONE POLITECNICO
DI MILANO (FPM) -
ADFOR S.p.A (ADFOR)



ESPAÑA:

UNIVERSIDAD DE ALCALÁ
(UAH)



BÉLGICA:

GOVERNMENT TO YOU
AISBL (GOV2U)



CONTACTA CON NOSOTROS



www.eskillsmatch.eu



info@eskillsmatch.eu



[e-Skills Match](#)



[@eSkillsMatch](#)



[e-Skills Match](#)



El Proyecto e-Skills Match está cofinanciado por la European Commission Directorate General for Communications Networks, Content & Technology (DG CONNECT), Unit for Inclusion, Skills and Youth, mediante el contrato ECOKT2014-7 (30-CE-0726730/00-60).